

Como colegio fuimos escogidos para participar en el plan piloto de un proyecto de la plataforma Coreskills, de efecto educativo institución desarrolladora de propuestas educativas basadas en tecnología.

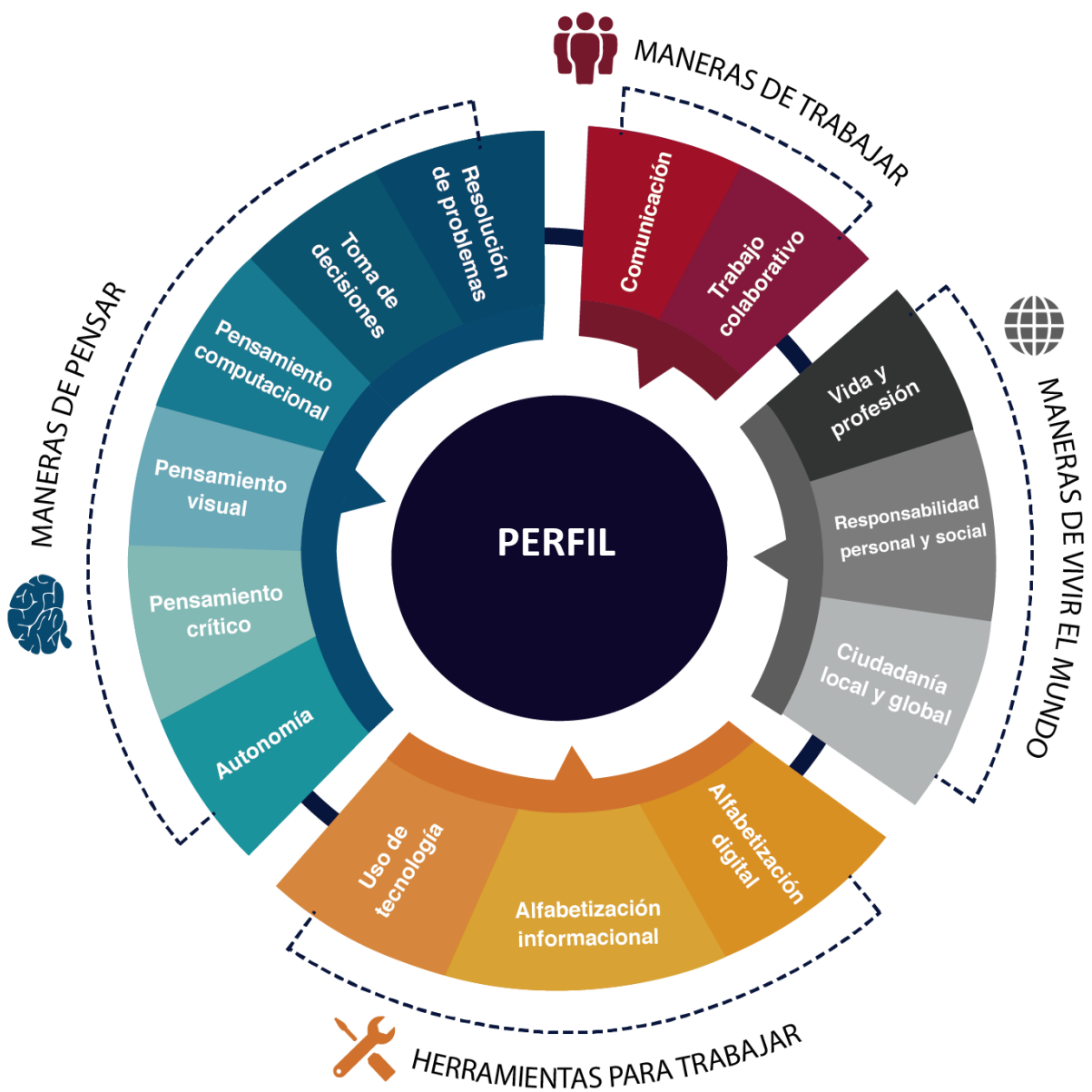
Proyecto que se implementara en las clases de tecnología en el nivel de 1° medio.

¿Qué es Coreskills?



Es una metodología que se basa en 4 pilares fundamentales

- Aprendizaje basado en proyectos (ABP)
- Enfoque Steam
- Perfil del siglo XXI
- Visión sustentable del mundo.



Para esto se implementará un trabajo colaborativo entre los estudiantes en el cual deberán trabajar en 4 labs, que es un material entregado por efecto educativo.

Estos labs contienen diferentes desafíos donde se trabajarán diversas habilidades.



Plataforma donde los estudiantes podrán sacar la información y subir sus logros.



Roles de los estudiantes dentro de su trabajo en los labs, irán rotando de labs y de roles.

 <b>Ensamblador/a</b>	 <b>Investigador/a</b>	 <b>Controlador/a de calidad</b>	 <b>Programador/a</b>	 <b>Creador/a y difusor/a de contenido</b>
<p>Es el o la estudiante encargado de ensamblar y conectar todos los componentes físicos y electrónicos apoyado del folleto de instrucciones.</p> <p>Debe tomar en consideración todas las recomendaciones indicadas para el desarrollo de las actividades.</p>	<p>Es el o la estudiante encargado de profundizar sobre el c-lab y el funcionamiento de sus componentes a través de recursos en línea como modelos 3D, laboratorios, videos, simuladores, entre otros.</p> <p>Además debe cuidar y resguardar el material del c-lab.</p>	<p>Es el o la estudiante encargado de verificar el cumplimiento de todos los pasos e instrucciones, las conexiones y programación del sistema para completar la experiencia siguiendo el protocolo de acciones.</p>	<p>Es el o la estudiante encargado de cargar la librería de programación y comprender las acciones programadas dentro del código, apoyado de la guía del código.</p>	<p>Es el o la estudiante encargado de planificar, diseñar y producir evidencias del trabajo realizado con herramientas gráficas, audio o video.</p> <p>También es el portavoz del grupo, debe asegurar que todos los integrantes de tu equipo trabajen de manera armoniosa y pedir apoyo al docente cuando el equipo está frente a una dificultad.</p>

Es una excelente oportunidad para motivar a los estudiantes a mirar al futuro a ser participes de los cambios, adquiriendo herramientas esenciales para poder ser protagonistas de su aprendizaje.

Creando ideas innovadoras, sustentables fundamentales para el S.XXI.

Encargadas del proyecto

Soledad Enriquez Coordinadora

Valentina Arévalo Lamas docente.